

- ✓ Extensión a repertorios de múltiplos de 10 ó 100:

$$2+3=5, 20+30=?, 200+300=?, \dots$$

$$7-4=3, 70-40=?, 700-400=?, \dots$$

Cálculos simples:

- ✓ Transformación de cálculos simples:

$$2+9 \Rightarrow 9+2, 21-19 \Rightarrow 19+2-19$$

Uso de la numeración oral:

$$57-7, 46-6, 30+8, 10+9, \dots$$

Cálculos complejos:

✓ Uso de diagramas en árbol:

25+13: 2d 5u y 1d 3u son 3d y 8u: 38

$$20 + 5 + 10 + 7 \quad 48 - 20$$

$$\begin{array}{r} \cancel{30} + \cancel{12} \\ \hline \end{array}$$

$$4d \ 8u - 2d = 2d \ 8u = 28$$

$$\begin{array}{r} 30 + \cancel{10} + \cancel{2} \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \cancel{40} + \cancel{2} \\ \hline \end{array}$$

$$42$$

Hacia el cálculo (Adición y sustracción)

✓ Uso de la recta numérica:

Ej: Para $20+13$

Para $48-20$

$20+13$, 2 dec. y 1 dec. 3 dec. Y 3 unid., entonces 33

$$20+10+3$$

30

33

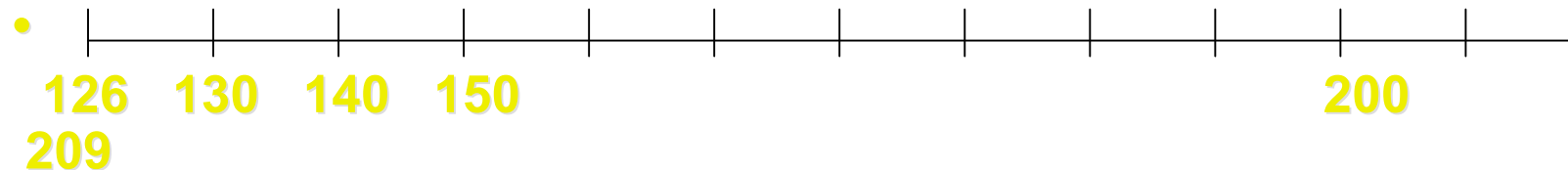
$$40+8-20$$

20

28

3) Para casos más complejos

Ej: $126+209$



$$4+10+10+10+\dots+10+9=83$$

Juegos de:

- loto,
- laberintos,
- coloreados,
- bingos,
- dominó,
- cartas: batalla, parejas, objetivo, escoba, etc.....

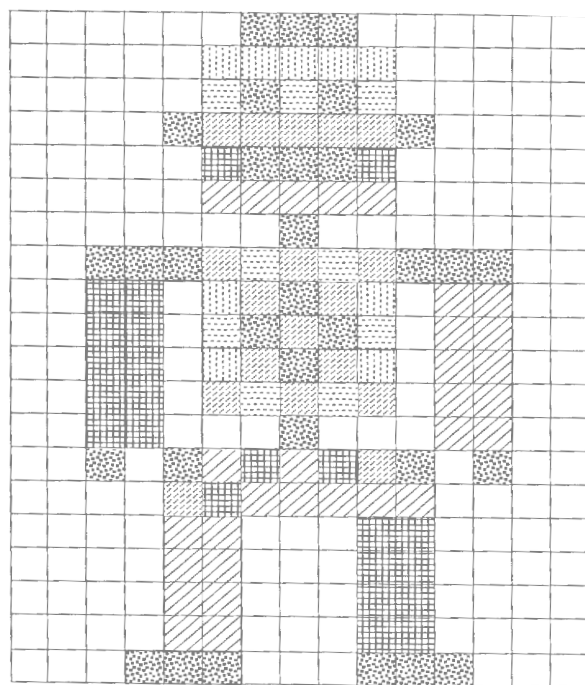
COLOREADO

2-1	4-2	3-1	7-6	8-7	7-7	6+4	5+5	4+6	8+10	10+9	7+10	de 3 à 14	6+10	de 2 à 13
de 4 à 6	de 3 à 4	3+10	7+5	8+4	5+4	10-1	18-9	de 9 à 18	4+5	10-6	10-7	10+5	de 5 à 16	6+5
7+7	8+8	9+9	10-9	10-8	16-8	9+1	5+3	1+9	3+5	10-8	10-5	5+6	10-9	de 4 à 15
6+6	10+10	7-6	8-8	4+6	4+3	5+2	2+5	10-3	3+4	7+3	10-6	10+4	de 10 à 13	de 6 à 17
5-2	4-3	9-9	5-2	6+5	4+2	8+2	10+0	3+7	2+4	10-9	10+10	9+2	10+3	de 8 à 19
5-1	10-10	4-1	5-3	11+0	5	4+1	1+4	2+3	3+2	7+4	10-2	8+3	de 7 à 9	2+9
4-1	0+12	4-2	3-1	7-4	7-5	7+6	1+9	7+7	7+8	7+9	7+10	10+1	10+2	7-6
3-3	6-2	7+3	8+2	1+9	4+3	3+5	10-3	16-8	2+5	4+6	10+0	9+1	13-1	4-4
4-2	8-4	3+3	12-6	13-2	10-1	10-3	3+7	1+6	5+4	7+4	10-5	3+2	5-5	12-1
2-1	6-3	8-2	5+1	8+3	5+3	5+5	5+2	2+8	10-2	8+3	4+1	2+3	11-10	6-6
de 3 à 6	3-1	de 6 à 12	4+2	7+7	18-9	6+1	4+6	10-3	4+5	13-2	de 5 à 10	0+5	7-7	9-7
4-1	de 8 à 9	10-4	3+3	4+9	10-3	16-8	10-3	3+5	6+1	15-2	7-2	8-3	9-8	3-1
de 2 à 4	de 3 à 5	4+2	12-6	7+4	9+3	10-8	1+9	10-9	9+9	8+8	6-1	1+4	4-2	8-6
10-8	6-2	4+6	7-5	2+8	10-5	5+1	2+3	3+3	4+3	6+4	7-4	2+8	9-7	2+9
8-4	6-2	de 4 à 8	8+3	5+2	3+3	4+1	7-2	8-3	9-4	6-1	10+1	7-6	2+2	3+10
9+2	7+5	6+5	7+4	4+1	de 5 à 10	2+2	1+3	1+2	3+3	10-4	de 3 à 14	4+10	7-7	de 2 à 13
8+3	7+4	6+6	9+2	6-1	8-3	7+4	6+5	9+2	5+1	3+3	de 5 à 16	8-4	de 5 à 16	9-6
8-8	7+7	13-2	12-8	3+2	1+4	6+6	8+3	7+7	4+2	de 6 à 12	9-8	de 4 à 15	8-5	8+5
de 7 à 18	2-1	9+9	10+10	10-5	0+5	10+1	9+6	6+5	12-6	10-4	de 6 à 17	9-5	10+2	8-6
de 2 à 4	8+8	7-5	9+1	2+8	6+4	5+6	7-4	7-3	2+8	0+10	3+7	8-7	8+4	8+3

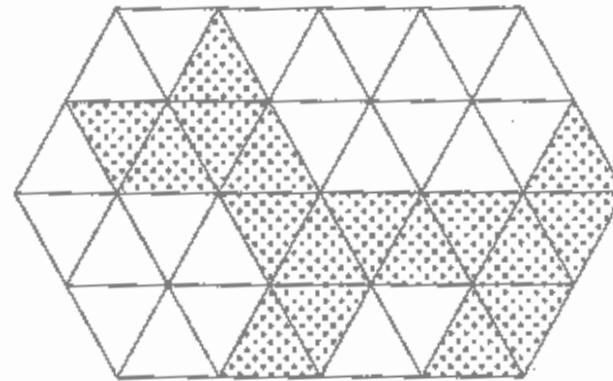
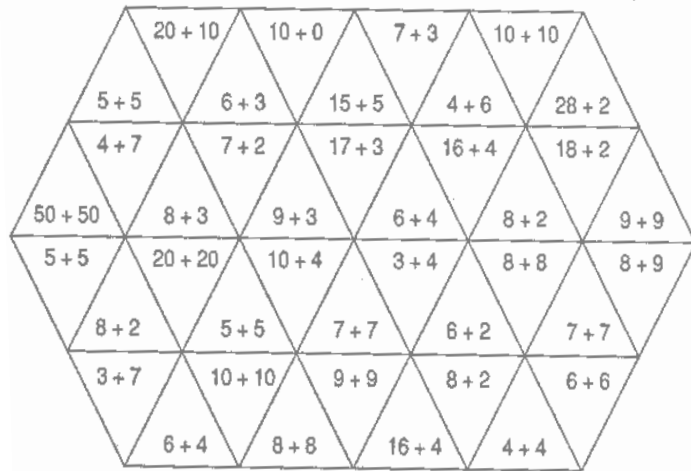
Règle de coloriage

10 en rouge
 3 en violet
 3 en orange
 7 en jaune
 3 en vert
 5 en bleu

COLOREADO



COLOREADO (cont.)



COLOREADO (cont.)

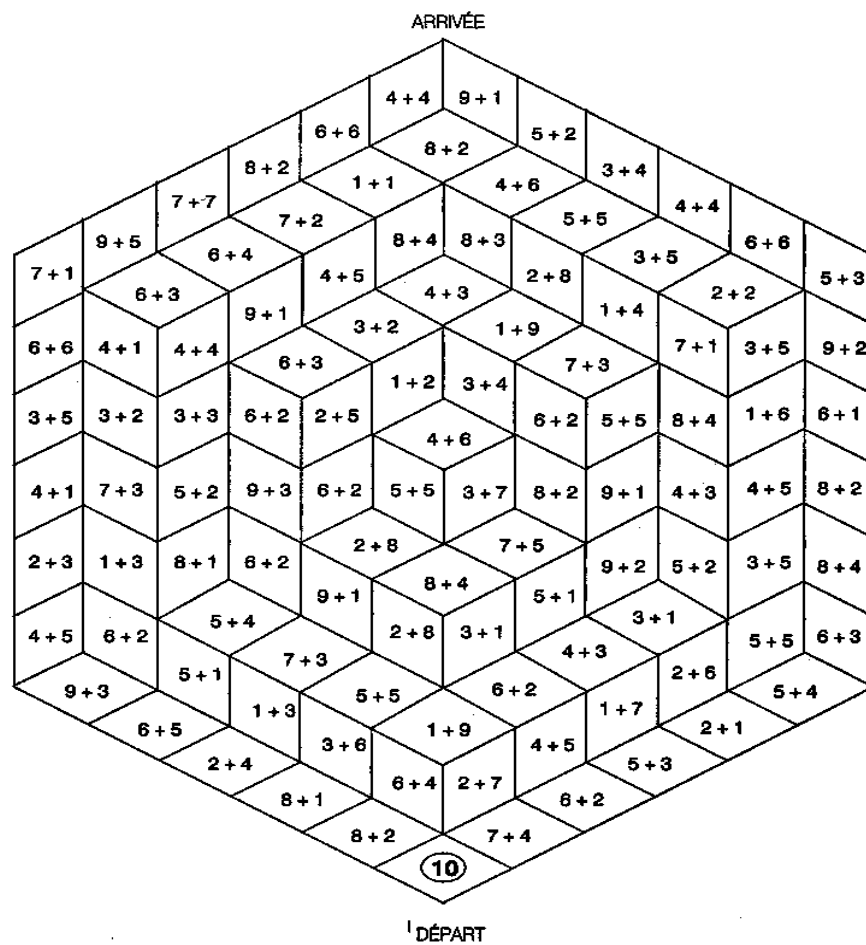
Règle de coloriage :

vert	violet	bleu clair	noir
8	9	10	11
12	13	...	

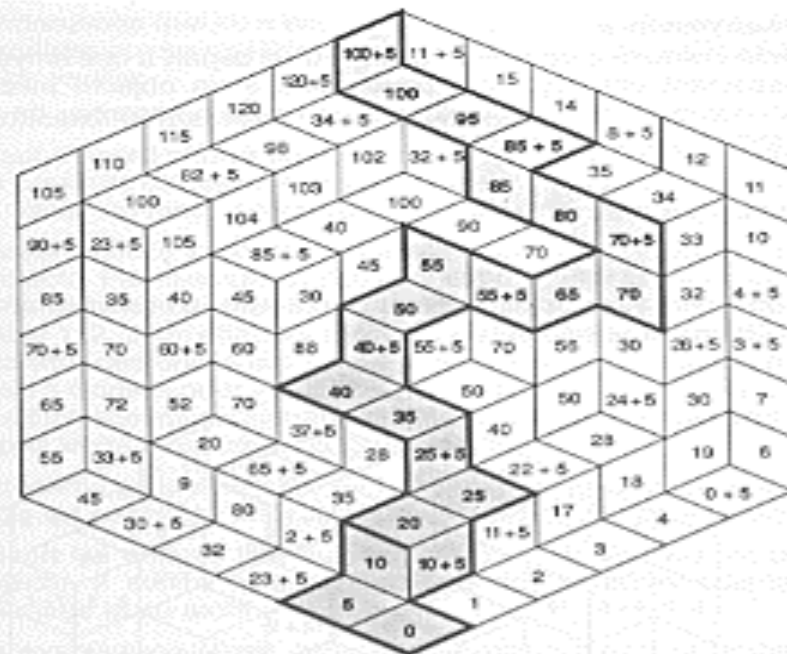
- Objectif : ajouter ou soustraire une petit nombre ; on peut prévenir les enfants que le calcul exact est parfois inutile (exemple : $14 + 5$; $10 + 8...$).
- Résultat :

	en vert
	en violet
	en bleu clair
	en noir

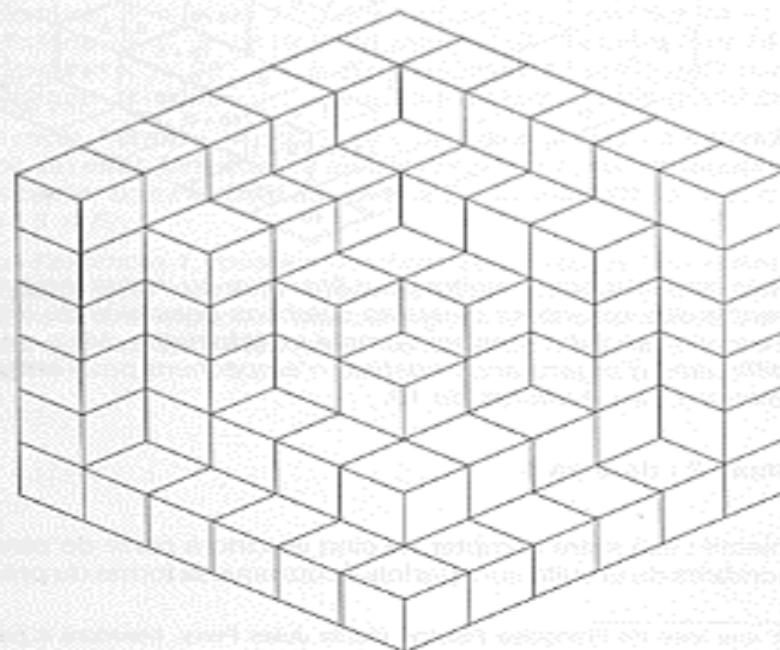
LABERINTOS



LABERINTOS



Pour fabriquer soi-même des labynombres.



LOTOS

(adicionar o restar una centena)

	80		40
70		30	
	90		20
50		100	

Le jeu (il faut trouver un « calcul ») :

LES

	$13 + 100$		$100 + 58$
$104 + 100$		$413 - 100$	
	$704 + 100$		$833 - 100$
$108 + 100$		$503 - 100$	

	$329 - 100$		$601 + 100$
$193 + 100$		$100 + 213$	
	$25 + 100$		$710 - 100$
$198 - 100$		$867 - 100$	

	$801 - 100$		$549 + 100$
$167 + 100$		$96 + 100$	
	$298 + 100$		$258 - 100$
$104 + 100$		$100 + 129$	

$40 + 30$

$50 + 20$

$100 - 30$

$40 + 40$

$100 - 20$

$50 + 30$

$50 + 40$

$100 + 10$

$50 + 50$

Cartons

113

125

196

158

158

313

313

229

229

318

403

610

610

701

701

767

767

398

398

804

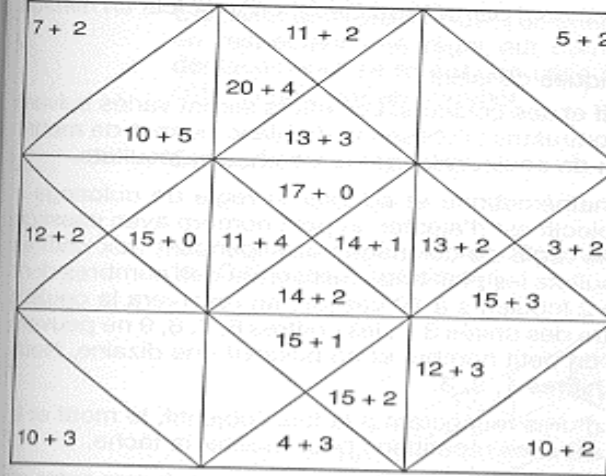
804

649

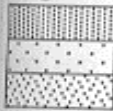
733

733

PATCHWORK



Règle de coloriage :

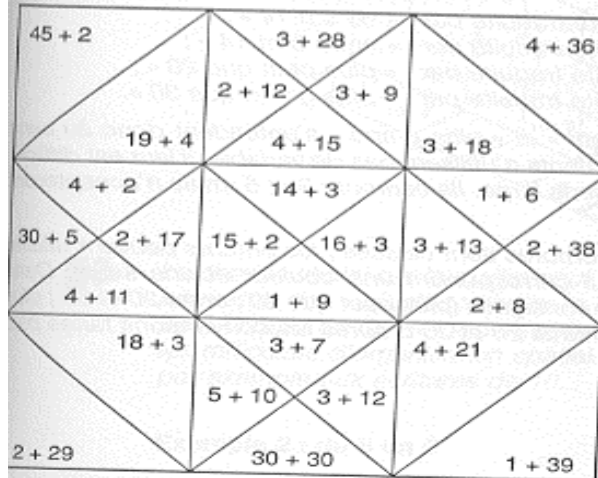


nombre plus petit que 15

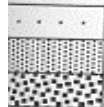
15

nombre plus grand que 15

Exemple 3 : la croix



Règle de coloriage :



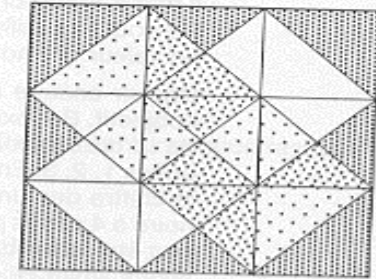
plus petit que 20

entre 20 et 30

plus grand que 30

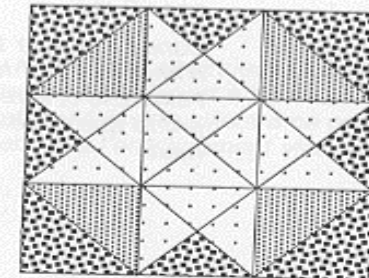
● Objectif : ajouter un nombre petit (1, 2, 3, 4) sans passage de la dizaine.

● Résultat :

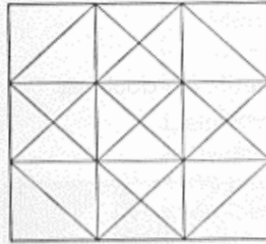


● Objectif : ajouter un petit nombre dans un sens et dans l'autre. (Pour calculer $2 + 29$ on peut penser à « $29 + 2$ ».)

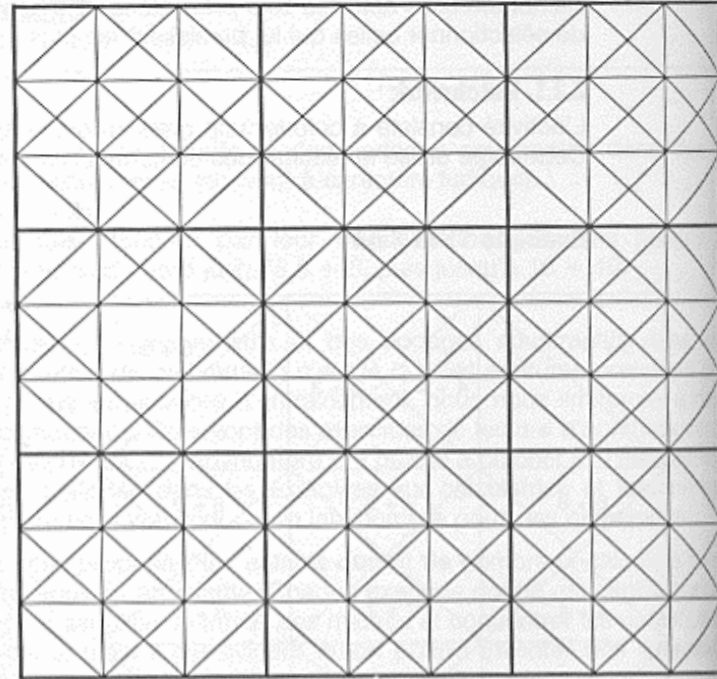
● Résultat :



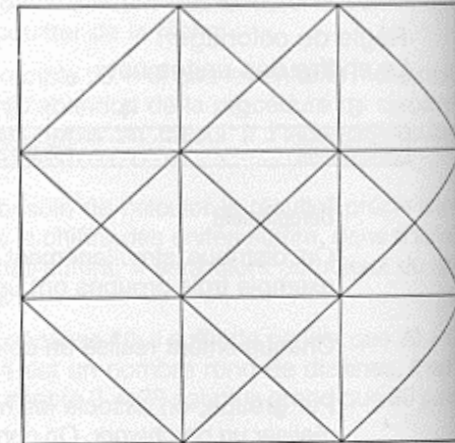
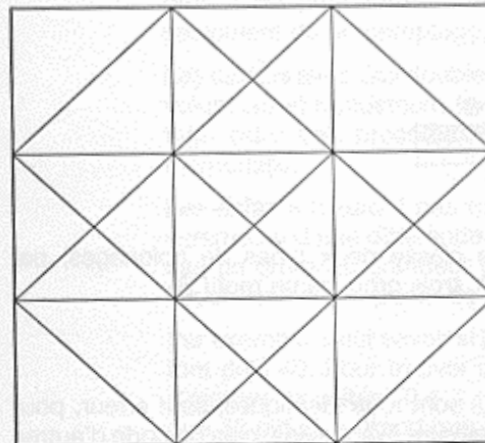
PATCHWORK (general)



Éléments de base.



Patchwork.



HA

Jeu 1. Faire 100 (18 cartes)

10 20 30 40 50 60 70 80 90

15 25 35 45 55 65 75 85 50

100

$90 + 10$; $80 + 20$

$70 + 30$; $60 + 40$

$50 + 50$; $85 + 15$

$75 + 25$; $65 + 35$

$55 + 45$

Jeu 2. Faire 50 (16 cartes)

5 10 25 30 35 45 50 12

45 40 25 20 15 5 0 48

50

$45 + 5$; $40 + 10$

$25 + 25$; $30 + 20$

$35 + 15$; $50 + 0$

$15 + 35$; $12 + 48$

Jeu 3. Faire 500 (16 cartes)

75 200 100 250 150 50 220 325

425 300 400 250 350 450 280 75

500

$200 + 300$; $100 + 400$

$150 + 350$; $50 + 450$

$250 + 250$; $425 + 75$

$280 + 220$; $75 + 325$

Jeu 4. Faire 1 000 (16 cartes)

900 400 500 450 750 200 25 550

100 600 500 550 250 800 975 450

1 000

$900 + 100$; $600 + 400$

$500 + 500$; $450 + 550$

$250 + 750$; $800 + 200$

$975 + 25$; $450 + 550$

COMPLEMENTO A 100

73	72	71	70	69
78 2	98 7	93 12	88 17	83 22
47	48	49	50	1
53	52	51	50	99
77 3	97 8	92 13	87 18	82 23
42	43	44	45	46
58	57	56	55	54
76 4	96 9	91 14	86 19	81 24
37	38	39	40	41
63	62	61	60	59
75 5	95 10	90 15	85 20	80 25
32	33	34	35	36
68	67	66	65	64
74 6	94 11	89 16	84 21	79 26
27	28	29	30	31

JUEGOS DE DOMINÓ

(repertorios aditivos básicos)

	4	5	6	7	8	9	10
4	4 2+2						
5	3+2 4	4+1 5					
6	3+3 1+3	4+2 1+4	2+4 6+0				
7	4+3 4+0	5+2 2+3	6+1 4+2	2+5 1+6			
8	4+4 3+1	5+3 5+0	6+2 3+3	7+1 3+4	2+6 3+5		
9	5+4 1+3	6+3 0+5	7+2 6+0	1+8 7+0	9+0 8	3+6 2+7	
10	5+5 0+4	9+1 1+4	8+2 2+4	7+3 0+7	6+4 8+0	9+1 9	2+8 3+7

JUEGOS DE DOMINÓ

(repertorios aditivos básicos)

	4	5	6	7	8	9	10
4	4 2+2						
5	10-5 5-1	de 5 à 10 3+2					
6	12-6 de 6 à 10	2+4 10-5	de 6 à 12 3+3				
7	2+5 8-4	14-7 de 5 à 10	6+1 10-4	de 7 à 14 3+4			
8	de 8 à 16 4	5+3 8-3	16-8 de 4 à 10	3+5 10-3	2+6 4+4		
9	18-9 3+1	4+5 9-4	de 9 à 18 1+5	7+2 de 3 à 10	3+6 10-2	8+1 5+4	
10	5+5 1+3	6+4 4+1	7+3 4+2	8+2 5+2	9+1 de 2 à 10	4+6 10-1	2+8 3+7

JUEGOS DE DOMINÓ

(adiciones y sustracciones)

Les six valeurs sont : 12, 13, 15, 17, 20, 22

$20 - 8$	$(10 + 5) - 3$																		
$(20 - 5) - 2$	$(22 - 2) - 8$	$20 - 7$	$(10 + 5) - 2$																
$20 - (5 + 3)$	$(24 - 4) - 5$	15	$15 - 2$	$10 + 3 + 2$	$20 - 5$														
$(25 - 5) - 3$	$(20 - 5) - 3$	$(20 + 3) - 10$	$25 - (5 + 3)$	$(20 - 2) - 1$	$10 + 3 + 2$	$20 - 3$	$15 + 2$												
$30 - (6 + 4)$	$15 - 3$	$10 + 2 + 1$	$30 - (7 + 3)$	$(30 - 2) - 8$	$(20 + 5) - 10$	$(27 - 7) - 3$	$(30 - 3) - 7$	$30 - 10$	$10 + 4 + 6$										
$(30 + 2) - 10$	$20 + (6 - 5)$	$31 - 10$	$(24 - 4) - 7$	$30 - (5 + 4)$	$(20 - 3) - 2$	$15 + 5 + 1$	$20 - (5 - 2)$	$(20 + 4) - 4$	$(20 + 6) - 5$	$20 + 1$	$(30 - 5) - 4$								

Jeu n° 2

Les six valeurs sont : 18, 19, 23, 24, 25, 26

18	$(20 + 8) - 10$																		
$(25 - 5) - 2$	19	$(20 + 9) - 10$	$15 + 4$																
$20 - (1 + 1)$	23	$30 - 7$	$(25 - 3) - 3$	$20 + 3$	$(30 + 3) - 10$														
$(30 - 5) - 1$	$(20 - 1) - 1$	$25 - (3 + 3)$	$30 - 6$	$25 - (1 + 1)$	$(30 + 4) - 10$	$30 - (3 + 3)$	24												
$(30 - 3) - 2$	$15 + 3$	$(25 - 5) - 1$	25	$30 - (3 + 2)$	$(25 - 1) - 1$	$(30 + 5) - 10$	$30 - 6$	$(35 - 5) - 5$	$20 + 5$										
$20 - 2$	$(30 - 5) + 1$	$20 - 1$	$(30 + 6) - 10$	$(30 - 5) - 2$	26	$20 + 4$	$30 - (2 + 2)$	$(30 - 2) - 2$	$30 - 5$	$25 + 1$	$30 - 4$								

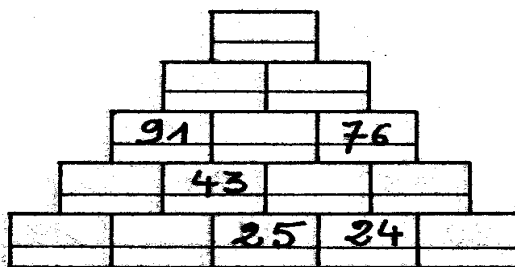
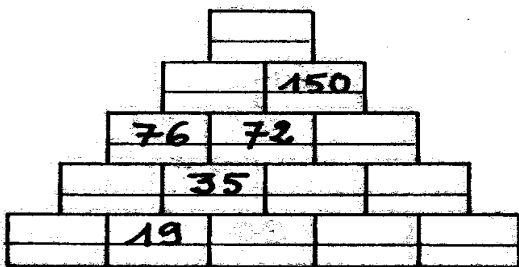
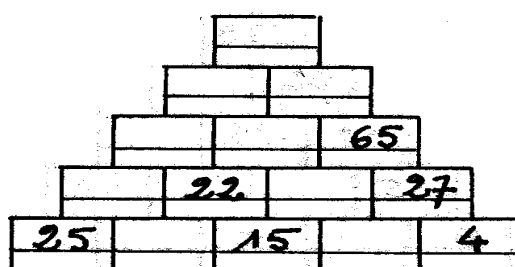
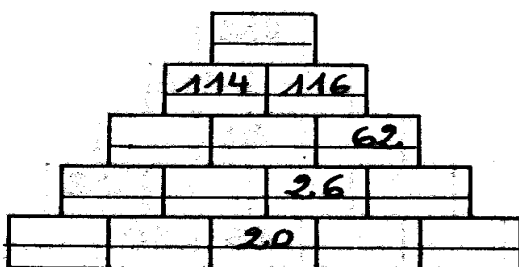
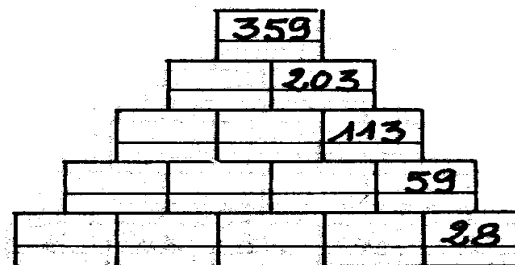
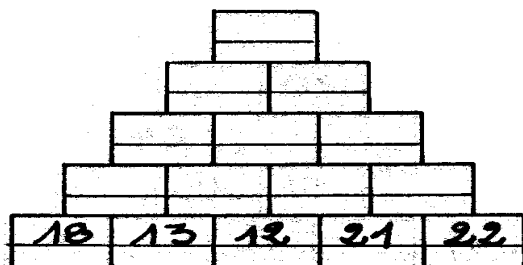
DOMINÓS (adición y sustracción de centenas completas)

	200	300	400	500	600	700	800
200	200 100 + 100						
300	200 + 100 300 - 100	300 500 - 200					
400	300 + 100 400 - 200	200 + 200 600 - 300	400 de 200 à 600				
500	400 + 100 de 100 à 300	300 + 200 700 - 400	500 500 - 100	100 + 400 de 100 à 600			
600	500 + 100 de 500 à 700	300 + 300 de 300 à 600	400 + 200 800 - 400	800 - 200 de 200 à 700	600 de 100 à 700		
700	600 + 100 de 500 à 700	300 + 400 100 + 200	500 + 200 900 - 500	900 - 200 700 - 200	900 - 200 700 - 100	700 de 100 à 800	
800	700 + 100 900 - 700	400 + 400 800 - 500	500 + 300 500 - 100	1000 - 200 800 - 300	1000 - 200 800 - 200	200 à 1000 100 + 600	800 200 + 600

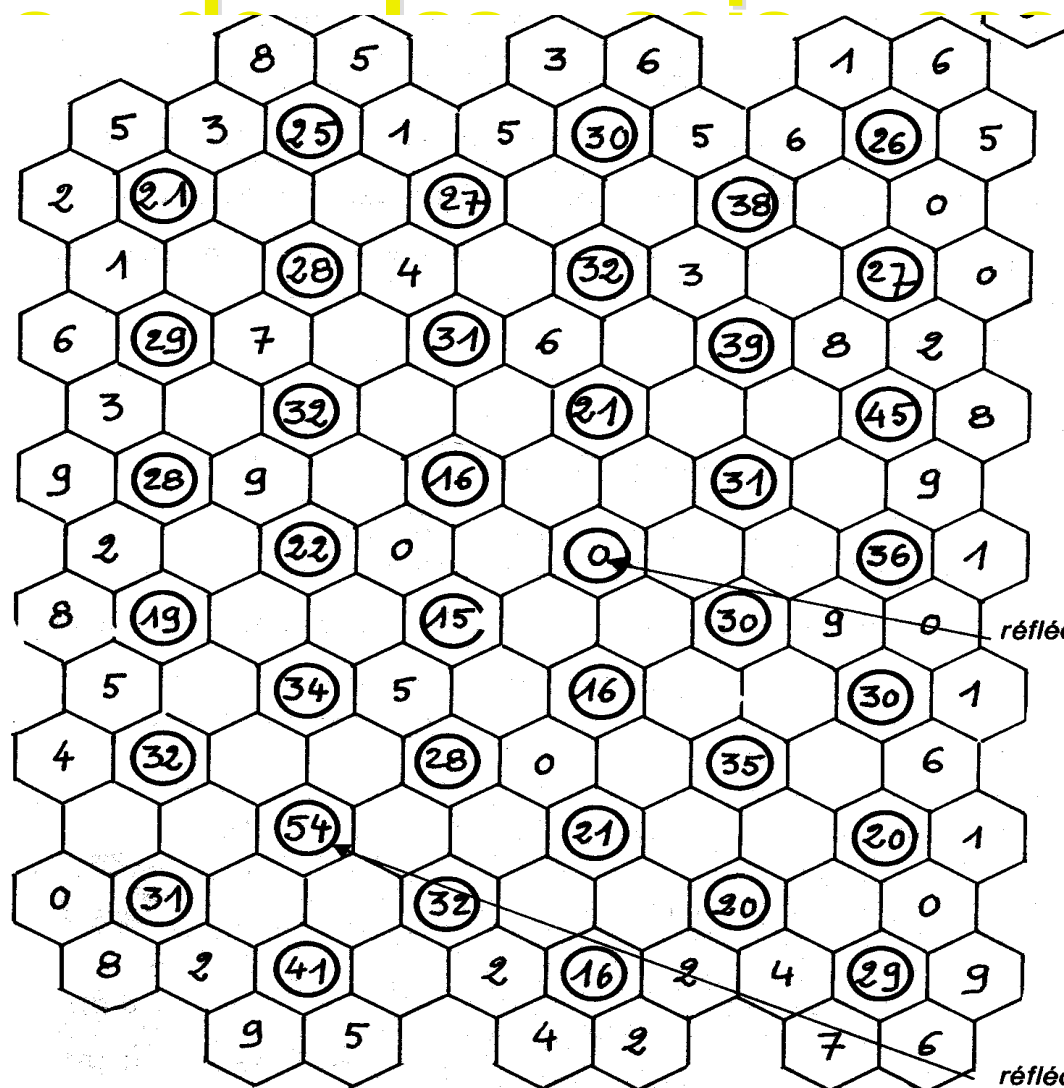
Exemple

Pasatiempos:

Cada casilla es la suma de las dos



Pasatiempos: Cada círculo corresponde a la suma de los números adyacentes



réflé

réflé

JUEGOS DE BINGO

(primeros repertorios)

	2		6
1		3	
	9		12
8		5	

2 - 1 8 - 4 10 - 2

de 1 à 2 2 + 2 5 + 3

1 + 1 2 + 3 10 - 1

	2		7
1		3	
	5		4
8		9	

de 2 à 4 6 - 1 5 + 4

4 - 2 5 + 1 6 + 3

2 + 1 10 - 4 5 + 5

	10		8
5		7	
	6		4
9		2	

1 + 2 10 - 3 8 + 6

5 + 0 de 7 à 14 8 + 2

JUEGOS DE BINGO

(sumar o restar a decenas)

	12		66
15		72	
	44		89
22		47	

	23		28
72		53	
	65		89
12		47	

	22		65
44		53	
	69		35
84		77	

$10 + 2$ $60 - 7$ $90 - 6$

$20 + 2$ $70 - 1$ $90 - 1$

$50 + 3$ $40 + 7$ $20 - 8$

$40 - 5$ $80 - 3$ $20 - 5$

$40 + 4$ $30 - 8$ $70 + 2$

$80 - 8$ $50 - 3$ $70 - 5$

$50 - 6$ $60 + 5$ $70 - 4$

$20 + 3$ $80 + 9$ $30 - 2$

JUEGOS DE CARTAS: Batalla

Jeu n° 1

dix-huit	trente-sept	soixante-treize	quatre-vingt un	quatre-vingt huit	quatre-vingt dix
18	37	73	81	88	90
$20 - (3 - 1)$	$30 + 4 + 3$	$(80 - 5) - 2$	$90 - 9$	$(100 - 10) - 2$	$100 - (5 + 5)$

Jeu n° 2

cent quatre-vingt-onze	cent quatre-vingt-quatorze	cent quatre-vingt-seize	cent quatre-vingt-dix-neuf	deux cent cinq	deux cent huit
191	194	196	199	205	208
$200 - 9$	$(200 - 5) - 1$	$(200 - 10) + 6$	$190 + 5 + 4$	$210 - 5$	$200 + 5 + 3$

Jeu n° 3

trente-huit	trente-neuf	quatre-vingt-trois	quatre-vingt-neuf	quatre-vingt-treize	quatre-vingt-quinze
38	39	83	89	93	95
$30 + 5 + 3$	$(50 - 20) + 9$	$100 - (10 + 7)$	$100 - (10 + 1)$	$(20 - 7) + 80$	$100 - 5$

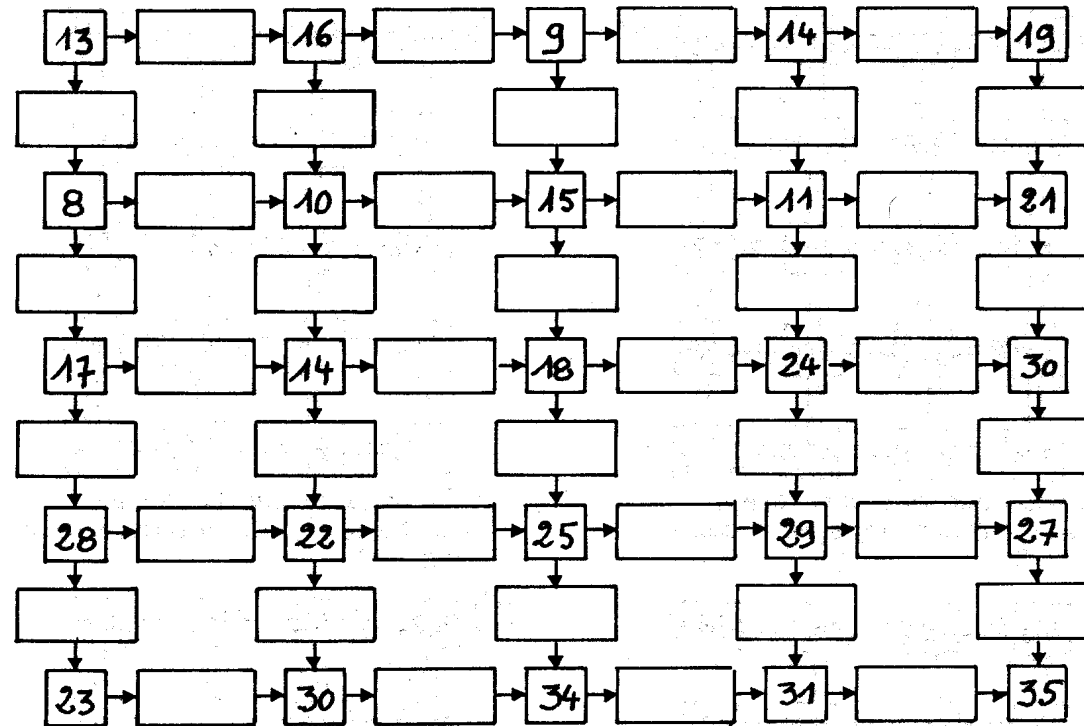
Jeu n° 4

mille cinq-cent six	mille cinq-cent huit	mille cinq-cent dix	mille cinq-cent douze	mille cinq-cent dix-sept	mille cinq-cent dix-huit
1506	1508	1510	1512	1517	1518
$1500 + 5 + 1$	$1500 + (10 - 2)$	$1500 + 5 + 5$	$1520 - (5 + 3)$	$1520 - 3$	$1520 - 2$

Jeu n° 5

$(20 + 5) - 2$	$(20 + 5) - 1$	$20 + (7 - 2)$	$20 + (10 - 4)$	$20 + (10 - 3)$	$20 + (10 - 2)$
$30 - 7$	$30 - 6$	$30 - 5$	$30 - 4$	$30 - 3$	$30 - 2$
$(30 - 5) - 2$	$(30 - 5) - 1$	$30 - (3 + 2)$	$(30 - 5) + 1$	$(30 - 5) + 2$	$(30 - 5) + 3$

Buscar los operadores



- ¿Qué operador falta para ir de un número a otro? Escríbelo en el rectángulo situado entre dos cuadrados.

Las descomposiciones

Objetivo: Bloquear al contrario.

Reglas:

- Se elige un número n entre 10 y 20
- El primer jugador tacha tres números, uno de cada fila, que sumen n .
- Cada jugador realiza la misma operación siempre eligiendo números no tachados.
- El que no pueda jugar en su turno, pierde.

Las descomposiciones

Nº jugadores: 2

Material: Plantilla siguiente:

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

El 15 gana
Nº Jugadores: 2

Material: 9 fichas numeradas del 1 al 9

Objetivo: Conseguir tres fichas que sumen 15

Reglas:

Por turnos cada jugador coge una ficha del montón común (éstas se encuentran a la vista).

El primero que consiga sumar 15 con tres de sus fichas, gana.

Si ninguno lo consigue, tablas

Tres en raya numéricas

Nº jugadores: 2

Material: Un dado, una cuadrícula de 8x5

Tres en raya numérica

Objetivo: Conseguir el máximo posible de alineamientos de tres casillas que contengan tres números que sumen una cantidad fija

Reglas:

Se fija un número n

Cada jugador lanza el dado y escribe el número que obtenga en una casilla libre.

Si al escribir este número se produce algún alineamiento de tres casillas que sumen n , se anota un tanto. Si se producen varios, se anota tantos puntos como alineamientos.

Cuando se llena la cuadrícula se para.